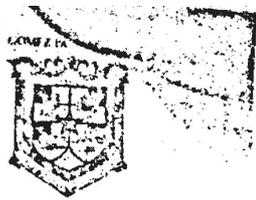




PRESIDENCIA MUNICIPAL DE GÓMEZ PALACIO, DGO.
DIRECCIÓN DE OBRAS PÚBLICAS Y
DESARROLLO URBANO



DEMOLICION 300.00 M2 (SIN USO DE VIA PÚBLICA)
NO ESCOMBRO, NO USAR NINGUN TIPO DE MAQUINARIA PESADA

LICENCIA N° 0163

LICENCIA DE CONSTRUCCIÓN LICENCIA No. 0163

DATOS DEL PROPIETARIO

NOMBRE: EDGAR MARTIN GUTIERREZ VAQUERA Y
LUZ MARIA HERNANDEZ COSTABELLA

DOMICILIO: UCATAN #167 OTE.

COLONIA: COL. LAS ROSAS

USO DE CONSTRUCCIÓN

PERITO

NOMBRE:

CED. PROFE:

No. DRO OBRAS PÚBLICA:

DOMICIL

TEI

DATOS DEL PREDIO

UBICACIÓN:

COLONIA:

ALINEAMIENTO Y No. OFICIAL

No. DE ACTA. SERVICIO DE AGUA Y DRENAJE:

USO DE SUELO:

CLAVE CATASTRAL:

REGISTRO PÚBLICO DE PROPIEDAD:

TIPO DE OBRA

- BARDEO:
CONSTRUCCIÓN:
REPARACIÓN:
DEMOLICIÓN:
AMPLIACIÓN:
OTROS:

ÁREA DESCUBIERTA
DEMOLICIÓN

SUP. A CONSTRUIR EN M2

SOTANO			M2
PLANTA BAJA			M2
1o NIVEL			M2
2o NIVEL			M2
3o NIVEL			M2
4o NIVEL			M2
OTROS			M2
OTROS	300.00 M2		M2
TOTAL:	300.00M2		

AUTORIZACIONES

AUTORIZA ESTA LICENCIA VIGENTE:

SÉLLOS:

RECIBO OFICIAL No. _____ USO DE SUELO

RECIBO OFICIAL No. _____ NUM.OFICIAL

RECIBO OFICIAL No. B-207792 PERMISO CONST

IMPORTES: \$ 2,346.00

DIA: MES: AÑO:

DEL:	10	12	20
AL:	10	06	21

RECIBI

JFR
S. DEL GIMENDEZ
22 DIC 20

ARQ. ARTURO RODRIGUEZ DE LEON, 2019 - 2022
DIRECTOR DE OBRAS PÚBLICAS Y
DESARROLLO URBANO



ARQ. JUAN FRANCISCO GONZÁLEZ DÍAZ
SUB-DIRECTOR DE DESARROLLO URBANO

A 1.- DEBERÁ REGISTRARSE LA OBRA EN EL I.M.S.S INCLUYENDO
AUTO CONSTRUCCIONES ANTES DE INICIAR LA OBRA

La información ha sido testada en virtud de tratarse de información que contiene datos personales concernientes a una persona física identificada o identificable con fundamento en el artículo 5, Fracción XVII, 112 Y 116 de la Ley General de Transparencia y Acceso a la Información Pública del Estado de Durango así como lo establecido en la Ley General de Protección de datos Personales en Posesión de Sujetos Obligados y la Ley General de Protección de datos Personales en Posesión de Sujetos Obligados del Estado de Durango.